



Fiche d'épreuve 20 : « La quête des peuples ».

<b>« Les notes des peuples 2 »</b>	Pts V et XP max : 5 pts
	Pièces d'Or max : 5 po
A partir de vos notes, répondez aux questions suivantes :	
 	
<u>Consignes (Comment il faut le faire)</u> : A partir des notes prises sur le texte de présentation du peuple Rohirrim, répondez aux questions suivantes :	
1 Quel était le nom originel des Rohirrim ?	
2 Avec quelle nation sont alliés les Rohirrim ?	
3 Qui appela les Rohirrim à l'aide contre les forces de Sauron ? Nom et date de la bataille ?	
4 Nom de la capitale du Rohan ?	
5 Quelles caractéristiques physiques ont en commun les Rohirrim et les Edains ?	
<u>Grille d'évaluation (Aide à l'attribution des points)</u> :	
Points enlevés s'il manque :	
Par réponse exacte :	1 pt XP et V , 1 PO.
Bonus : Construire 5 autres questions sur le texte :	3 XP et 3 PO
Évaluation / Nombre de points attribués par le <b>maître du jeu</b> :	
JYC/2015	
Peuples : _____ . Épreuve présentée par : _____ . Date : _____ .	
Points XP attribués :	
PO. attribués :	

Rohirrim

**Signification** Peuple des seigneurs des chevaux ([sindarin](#))

**Autres noms** [Forgoïl](#), [Eorlingas](#), [Helmingas](#)

*« Leurs chevaux étaient de grande stature, forts et bien découplés; leurs robes grises luisaient, leurs longues queues flottaient au vent, leurs crinières étaient nattées sur leurs fières encolures. Les hommes qui les montaient s'accordaient bien avec eux: grands, leurs membres allongés; leurs cheveux d'un blond de lin sortaient de sous leur casque léger et descendaient en longue tresse dans leur dos; leurs visages étaient durs et ardents. Ils tenaient de hautes lances de frêne et portaient dans le dos des boucliers peints; de longues épées pendaient à leurs ceintures; leurs chemises de mailles brunies leur recouvraient les genoux. » [Le Seigneur des Anneaux](#) – Livre III – Chapitre 2*

Les Rohirrim, peuple du Rohan, descendaient des [Éothéod](#), eux-mêmes issus des [Hommes du Nord](#), les anciens alliés du [Gondor](#), dont une branche s'était établie aux sources de l'[Anduin](#), menée par [Frumgar](#) (402). Ils y vécurent longtemps en paix, si bien que leur nombre s'accrut et que leurs terres se révélèrent finalement d'une trop faible superficie pour les nourrir et les héberger. Malgré l'éloignement, ils n'avaient pas oublié leur ancienne alliance avec le [Gondor](#), et en 682, [Eorl le Jeune](#), seigneur des [Éothéod](#), répondit à l'appel de l'[Intendant Cirion](#) et vint à son secours ; la [Bataille du Champ du Celebrant](#) fut gagnée par les [Gondoriens](#) grâce à leur intervention. Les forces de Sauron durent se replier au Mordor.

Comme récompense, [Cirion](#) donna la province gondorienne du [Calenardhon](#) aux [Éothéod](#) qui y menèrent leurs familles. Le pays fut rebaptisé [Rohan](#) et les cavaliers des [Éothéod](#) s'appelèrent dès lors Rohirrim, les seigneurs des chevaux. Leur roi [Eorl le Jeune](#) prêta [serment](#) de toujours être prêt à porter secours au [Gondor](#), et [Cirion](#) lui répondit en prêtant à son tour un serment, scellant l'alliance des deux royaumes. De nombreuses fois par la suite, le [Rohan](#) répondit à l'appel du [Gondor](#) et inversement, en particulier lors de la [Guerre de l'Anneau](#).

Au [Rohan](#), les Rohirrim élevèrent les meilleurs chevaux de la [Terre du Milieu](#), restaurèrent les forteresses abandonnées par le [Gondor](#) comme [Fort-le-Cor](#), et bâtirent leurs propres demeures, notamment [Edoras](#), la capitale. Ils chassèrent les Trolls des [Montagnes Blanches](#) et les refoulèrent dans le [Pays de Dun](#), s'attirant leur haine inextinguible.

Les Rohirrim descendaient des [Hommes du Nord](#), eux-mêmes apparentés aux [Edain](#) du [Peuple de Hador](#), ce qui explique la grande similitude physique entre ces deux peuples, notamment la chevelure blonde et les yeux bleus.

