

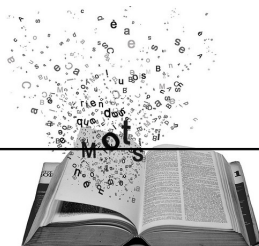


Fiche d'épreuve : « La quête des peuples ».

« Le Dictionnaire des peuples »	Pts V. et XP max : 7 pts	
	Pièces d'Or max : 5 pts	
Inventez le langage de votre peuple: Donnez les traductions de mots d'une même « famille » (radical).  		
<u>Consignes (Comment il faut le faire) : Choisissez des mots propres à votre peuple. :</u>		
Famille de mots français :		Mot langage du peuple :
Cheval :	Cavalerie, cavalier, chevalier...	?
Château :	Châtelain, castel...	?
Guerrier :	Guerre, guerroyer,	?
Magie :	Magicien, magique...	?
<u>Grille d'évaluation (Aide à l'attribution des points) :</u>		
Points enlevés s'il manque :		
mots peu ou pas originaux :	- 4 pts XP et - 2 PO.	
Moins de 10 familles de mots :	- 4 pts XP et - 2 PO.	
Mot n'ayant pas de points communs (radical)	- 5 pts XP et - 2 PO.	
Bonus / esthétique :	+ 2 pts XP et + 2 PO.	
Évaluation / Nombre de points attribués par le maître du jeu :		
Peuples : _____. Épreuve présentée par : _____. Date : _____.		
Points XP attribués :		
PO. attribués :		



JYC/2003